

TALENT 1

TALENT 2

TALENT 3

TALENT 4 (MAX)

ITEM 1

ITEM 2

ITEM 3

ITEM 4

ITEM 5 (MAX)

PLACEZ ICI LA FICHE HÉROS B



POTION DE SOIN

Le héros de votre choix peut soigner jusqu'à **15 HP**.



POTION DE TÉLÉPORTATION

Téléportez votre groupe (même si vous vous trouvez dans un donjon) sur une **case Lieu** de votre choix, **dont vous avez déjà révélé la mini-map**. Vous ne pouvez pas utiliser cet Item pendant un combat.



CHAMPI-FLASH

Permet de fuir automatiquement un combat.



GRAINE DE MANA

Le héros de votre choix peut soigner **tous ses MP**.



VIANDE

Le héros de votre choix peut soigner **tous ses SP**.



?

Vous le découvrirez plus tard...

ACTIONS DE COMBAT

◆ Attaquer

◆ Utiliser un Talent

◆ Utiliser un Item

◆ Se défendre

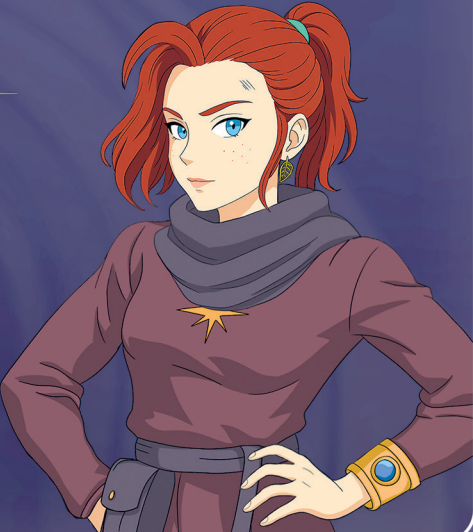
◆ Fuir le combat

◆ Utiliser une Capacité

◆ Réorganiser

ACTION SUPPLÉMENTAIRE

◆ Changer de ligne : dépensez 1 SP (gratuit en dehors du combat)



CAPACITÉS INDIVIDUELLES